

2017 학년도

1 학기

컴퓨터과학

전공

개설 교과목 목록

학 년	이수 구분	교과목 번 호	교과목명	학점	분 반 (강좌수)	담당 교수	강좌 유형	★ 핵심 역량	강의시간 / 강의실	비고
2	전공	IT10003	자료구조	3-3-0	1	비트컴 (조성환)	B	①	<월,화,수> 11-13 / PC실습실2	
2	전공	IT10004	컴퓨터시스템	3-3-0	1	조성환	B	①	화:1-3 / PC실습실2	
2	전공	IT10005	게임프로그래밍	3-3-0	1	부희형	B	①	목:5-7 / PC실습실2	
2	전공	IT10027	프로그래밍언어	3-3-0	1	비트컴 (조성환)	B	①	<월,화,수> 11-13 / PC실습실2	

※ 교과목신설 : 프로그래밍언어(3-3-0)

※ 자료구조 와 프로그래밍언어는 월,화수, 11-13교시 3일간 통합수업을 진행하는 과목입니다.

※ ★ 학과별 핵심역량

- 컴퓨터과학전공: ①전문지식 활용능력, ②문제해결능력, ③학제간 통섭능력

※ 교과목별 강좌 유형 : [A:이론중심, B:이론+실습, C: 사이버강의]