

※ 강의계획서는 “질문중심 강의”방식으로 진행됨을 유념하여 작성해 주시기 바랍니다.

# 강의계획서(Syllabus)

[20 학년도 학기]

교과목 Course Name	컴퓨터애니메이션	과목번호 Course No.	
수강대상 Department	학과: IT 경영학 sqa 4학년:	학점/시수 Credit/Hours	학점: 3 시수:
강의시간 Class Times	수요일 09:00 - 12:00	강의실 Class Room	

담당교수 Instructor's Information	성명 Name	김혜정	e-mail	khj19933@naver.com
	연구실 Office Location		Phone	(office) 041 909 1990 (mobile) 010 4139 1995
	면담시간 Office Hours			

## 1. 교과목 개요 (Course Description)

1. 강의개요 (Course Overview)[★200~450자]
다양한 컴퓨터그래픽 프로그램을 이용하여 애니메이션을 제작하고 표현 할 수 있다.
2. 강의목표 (Course Objective)[★200~450자]
동작과 표현 기획력 아이디어 스케치 컴퓨터 애니메이션 제작
3. 선수학습내용 (Prerequisites)
포토샵, 일러스트레이션, 스토리보드, 드로잉, 애프터임팩트 등

2. 교과 운영방식 (Course Format & Description)

1. 개요 (Course Format)						
강의 Lecture	토론/토의 Discussion	글쓰기 Writing	발표 Presentation	실습 Practice	프로젝트 Project	기타 Others
30%	10 %	%	%	50 %	%	10 %

2. 설명 (Course Description):[★200~450자]	
<div>강의와 실습 토론을 통해 피드백 잠재적인 아이디어와 창의성을 도출 제작능력 함양</div>	

3. 강의 교재 (Course Materials)

1. 주교재 (Required Textbooks)			
서명 Title	저자 Author	출판사 Publisher	출판년도 Year

2. 부교재 (Supplementals)			

4. 수업 평가 (Course Evaluation)

1. 평가요소 (Grading Criteria)				
출석 Attendance	평소 Assignments	중간고사 Mid-Term	기말고사 Final	기타(참여도) Others
20 %	15%	25 %	30 %	10 %

2. 평가방법 (Grading Polices)				
<div>3번 지각 시 1번 결석으로 처리한다. 부정행위시 F처리한다. 평소와 기타는 수행과 태도 점수로 평가된다. 중간고사는 30%, 기말고사는 30%반영한다.</div>				

## 주별 강의계획 (Course Schedule)

1주 Week 1	학습목표 Topics	오리엔테이션
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	애니메이션의 개념을 이해
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	애니메이션의 이해
2주 Week 2	학습목표 Topics	스토리 텔링의 이해
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	애니메이션 사례 애니메이션 팀별 조사
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	애니메이션 팀별 마무리
3주 Week 3	학습목표 Topics	스토리텔링의 이해
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	스토리텔링의 사례 스토리텔링 조사
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	스토리텔링 팀별 마무리

4주 Week 4	학습목표 Topics	아이디어 스케치
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	이모티콘과 아이디어 스케치란?
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	개별 아이디어 스케치
5주 Week 5	학습목표 Topics	표정연구와 동작연구1
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	다양한 표정
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	개별 표정연구 마무리
6주 Week 6	학습목표 Topics	표정연구와 동작연구2
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	다양한 행동에 따라 표현 조별 애니메이션 제작 1
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	간단하게 조별 애니메이션 기획
7주 Week 7	학습목표 Topics	배경의 이해
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	애니메이션 배경 사례 조별 애니메이션 제작 2 기획서 도출
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	조별 애니메이션 완성

8주 Week 8	학습목표 Topics	애니메이션 제작발표
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	조별 애니메이션 제출 및 발표
	교수방법 Class Work	피드백
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	개인 애니메이션 기획서 아이디어 구상
9주 Week 9	학습목표 Topics	기획서 (중간고사)
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	제작 실습 애니메이션 기획서 아이디어 구상- 제출 스토리텔링
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	제작 실습
10주 Week 10	학습목표 Topics	컴퓨터 애니메이션2
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	제작 실습 스케치 및 표정, 동작연구
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	제작 실습
11주 Week 11	학습목표 Topics	컴퓨터 애니메이션3 배경연구 및 채색
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	제작 실습 스토리보드 작업
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	제작 실습



12주 Week 12	학습목표 Topics	애니메이션 제작1
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	애니메이션 제작1 피드백
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	제작 실습
13주 Week 13	학습목표 Topics	애니메이션 제작2
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	애니메이션 제작2 피드백
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	제작 실습
14주 Week 14	학습목표 Topics	애니메이션 제작3
	학습내용 Objectives [★30자 이상]	애니메이션 제작3 피드백
	교수방법 Class Work	강의 및 토론
	참고자료 Required Readings	PPT
	과제 Assignments	제작 실습
15주 Week 15	보강 Makeup Class	완성 및 최종 피드백
16주 Week 16	기말고사 Final Exam	제출