



청년위원회와 함께라면 불가능은 없다!

IMPOSSIBLE

청년의 꿈을 찾아가는 1박2일
2014 청춘순례

대학내일

I. 청춘 순례 개요

| 2014 청춘순례 개요

◆ 프로그램 구성방안

• 프로그램의 목표

- 청년이 자신을 이해하고 꿈을 가지며 미래를 찾아가는 캠프
- 청년이 가진 문제를 청년 스스로, 청년답게 표현하여 정책에 반영될 수 있도록 함.

• 프로그램 구성 로드맵

- 1단계: 자기 스스로를 파악해보기 (Know Yourself)
게임을 통해 지난 20년을 되돌아 보며 자신을 찾아가는 시간
- 2단계: 청년 문제 풀어보기 (Solve The Problem)
그 동안 느껴온 정책, 생활고민 등을 청년답게 풀어보는 기회
- 3단계: 자신의 진로를 찾아보기 (Find Your Career Path)
박람회 형식으로 여러 주제를 경험하며 자신의 꿈을 만들어가는 시간
- 4단계: 인생 선배(전문가) 만나기 (Life Coaching)
꿈을 이루기 위한 자신만의 길을 멘토와 함께 만들어가는 기회
- 5단계: 나의 꿈을 세상에 외치기 (Shout My Dreams)
캠프를 통해 자신이 만든 꿈의 다짐을 모두에게 약속하는 시간

• 기대효과

- 자신의 성향, 적성을 이해하고 진로의 가이드를 멘토와 함께 설계하는 기회 부여
- 정책과 관련 청년들의 진솔한 이야기를 청년의 눈높이게 맞게 소통, 공감하는 시간

| 2014 청춘순례 개요

공통 내용

- **캠프 형태:** 1박 2일 숙박형
- **참여 인원:** 각 회차 별 100명 내외
- **모집 방식:** 다수 청년 그룹을 통합적으로 모집하는 방식
- **기타:** 캠프 프로그램을 통해 청년 관련한 세부 주제를 선정하여 그룹 논의 진행
 - 청년 한계를 뛰어넘다 (대한민국의 한계를 돌파하자, 취업의 한계를 돌파하자, 지역인프라 한계를 돌파하자)
 - 청년, 편견을 타파하다 (성 역할에 대한 물을 깨부수다, 외모에 대한 신화를 깨부수다, 좋은 직장의 편견을 깨부수다)
 - 청년, 스토리를 만들다 (나만의 열정 스토리를 만들자, 나만의 성공 스토리를 만들자, 나만의 사랑 스토리를 만들자)
 - 청년, 새롭게 창조하다 (직업을 창조하다 (창직,창업), 교육을 창조하다 (멘토링, 교육나눔), 나눔을 창조하다 (사회공헌, 봉사))
 - 청년, 대안을 찾아내다 (지역의 대안을 찾다, 스펙의 대안을 찾다, 주거의 대안을 찾다)

| 2014 청춘순례 개요

회차 별 일정

회차	구분	개최월	세부일정	권역-개최지	장소	비고
1	공감캠프	7월	5(토) ~ 6(일)	전라권 (김제)	국립김제청소년농업생명체험센터	진행 완료
2		7월	18(금) ~ 19(토)	경기권 (용인)	대한간호협회 KNA연수원	진행 완료
3		8월	22(금) ~ 23(토)	경북권 (경산)	중소기업 대구경북연수원	진행 완료
4	소통캠프	9월	20(토) ~ 21(일)	호남권 (광주)	중소기업 광주호남연수원	진행 완료
5		9월	26(금) ~ 27(토)	경남권 (창원)	중소기업 부산경남 연수원	확정
6	희망캠프	10월	11(토) ~ 12(일)	강원권 (태백)	중소기업 태백 연수원	확정
7		11월	7(금) ~ 8(토)	충청권 (천안)	국립중앙청소년수련원	확정
8		11월	21(금) ~ 22(토)	수도권 (서울)	서울여성가족재단	확정

I. 청춘순례 실행 개요

| 2014 청춘순례 개요

■ 메인 교육장 (강당) 내부 배치도 (안)



II. 청춘순례 (공통) 운영계획안

II. 청춘순례 운영계획안

I 캠프 접수 및 선발

접수

페이지 구축 및 운영

- 주소 : <http://www.youngroad.kr> 을 통해 모집 진행



II. 청춘순례 운영계획안

I 캠프 접수 및 선발

선발 및 팀 구성

- 캠프 기간 중 대부분의 활동은 팀 단위로 진행됨 / 이를 위한 참가자 대상 신청 수보 후, 사전 배정이 필요
- 팀 선발은 운영사무국에서 사전 자료를 바탕으로 구성
 1. 신청페이지 작성시 관심 주제를 선정할 수 있도록 함
 - 청년 한계를 뛰어넘다 / 청년, 편견을 타파하다 / 청년, 스토리를 만들다 / 청년, 새롭게 창조하다 / 청년, 대안을 찾아내다 中 택 1
 - 관심사별로 1차 Grouping 진행
 - * 1-3순위 지망을 통해서 특정 주제로 쏠림 현상을 방지할 수 있도록 함
 2. 성별/학교/나이 등을 기준으로 비율에 맞게 조정
- 캠프 1주일 전 합격자 및 팀 발표 진행
 - 권역 내 소재 대학 소속 및 거주자 대상 선발, 지원동기 심사를 통한 선발

사전미션

- 사전 미션 부여를 통해서 캠프 전 팀 별 소통과 주제에 대한 고민을 할 수 있는 장을 마련
- 미션조건
 - 어렵지 않고 통성명 가능한 미션
 - 오프라인으로 만나지 않아도 가능한 미션
- 미션예시

"조 친구들과, 우리 조만의 포토자기소개를 만들어라"

 - 각 조원의 셀카 사진과 2줄 내외의 자기소개 멘트를 넣어 PPT로 제작해서 운영사무국에 보내주세요!



시간		1일차	2일차
1단계 Know yourself	07:00-07:30	SPOT 집결 / 인원 점검	아침 식사
	07:30-08:00		오프닝 & 모닝 이벤트 및 <체육활동>
	08:00-08:30		
	08:30-09:00		
	09:00-09:30	출발 / 이동	청년의 진심 최종 수정 및 제출
	09:30-10:00	도착 / 접수 입소식 & 오리엔테이션	앙케이트쇼 <청년의 진심> 팀별 발표
	10:00-10:30		
	10:30-11:00		
	11:00-11:30	팀빌딩	드림멘토링 <멘토 간담회>
	11:30-12:00		
	12:00-12:30	점심 식사	꿈의 비밀을 찾는 런치 테이블 (점심 식사)
	12:30-13:00		
	13:00-13:30	보드게임 <나의 20년을 돌아보다>	청년 강연 프로젝트 <나의 청춘을 외치다>
	13:30-14:00		
14:00-14:30			
14:30-15:00	휴식 & 팀미션	이동	
2단계 Solve the Problem	15:00-15:30		명예교사프로그램 <특별한 하루>
	15:30-16:00		
	16:00-16:30		앙케이트쇼 <청년의 진심> 기획하기
	16:30-17:00		
	17:00-17:30		
	17:30-18:00		
18:00-18:30	저녁 식사		
18:30-19:00			
3단계 Find your career path	19:00-19:30		멘토링박람회 <청년, 스스로에게 길을 묻다>
	19:30-20:00		
	20:00-20:30		
	20:30-21:00		숙소 귀환, 휴식
	21:00-21:30		
4단계 Life Coaching	21:30-22:00		멘토링 바 <이야기 들어 Dream>
	22:00-22:30		
	22:30-23:00		
	23:00-07:00		취침

4단계
Life
Coaching

5단계
Shout my
dreams

10

집결 및 이동 (09:00~09:40)

- 집결 시간 :

07:00	현장 운영팀 도착 및 장소 세팅 현장 홍보물 설치 (X배너 2곳) 및 안내 표시물(이동 화살표) 표시 (우천시 캐노피 설치) 접수 테이블 배치 (참가자 확인 및 불참자 사유 확인 등)
08:00	참가자 접수 및 각 조별 상호 집결 현황 확인
09:00	참가자 최종 현황 확인 및 운영 사무국 보고 후, 버스 출발

- 집결 장소 : 각 지역 별도 거점 (협의 선정 후, 공지)

- 지급 물품 : 참가 대학생을 위해 현장 냉음료수 지급
 기초 안전 교육 자료
 행사 관련 예비 지식 및 오리엔테이션 자료

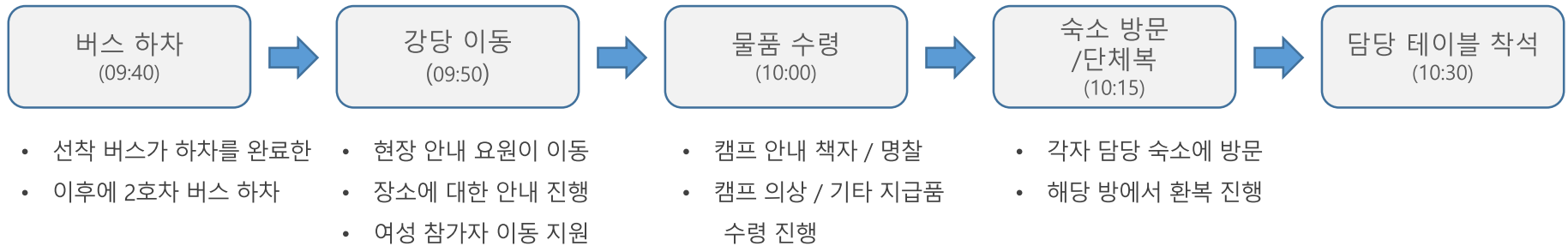
- 안전 교육 : **버스 출발 전, 안전 교육 실시** 및 안전벨트 착용 여부 확인
 버스 운전기사 음주여부 확인 / 모든 차량에 안전 인솔 STAFF 배정 및 탑승
 참가자 전원 사전 여행자 보험 가입
 사고 시 대처 요령 교육

- 현장 이동 : 현장 출발 시, 사무국 보고 (출발시간, 예상 도착 시간, 참여 인원, 불참자 명단, 현장 분위기)



도착 및 접수(09:40~10:30)

● 접수 프로세스 (30분 소요)



● 인력 배치 방안

- 접수 안내 데스크 (2인)
- 물품 지급 (2인)
- 현장 이동 안내 (1인)
- 숙소 안내 (층별 1인/2인)

● 준비 사항

- 참가자 명단, 캠프 교육 책자, 네임텍,
- 조 테이블텍, 안내 POP, 유도사인(대기줄, 짐 보관 외)
- 다과 테이블
- 청년위원회 브로셔, 희소식소책자,
- 스펙초월가이드북, 청년포털포스트잇



입소식 / OT (10:30~11:00)

● 입소식 운영 개요

- 사회 : 전문 MC
- 프로그램 참여 : 참가자 및 내빈
- 내빈 배치 : 무대 좌측 상단 좌석 착석

프로그램 준비 사항

- 참가 내빈 명단 확인
- 내빈 축사 사전 준비
- 선서 담당 학생 대표 선정 (사전 교육)
- 캠프 안내 발표 자료 (PPT)

● 입소식 식순 (10:30~11:00)

- 10:30 사회자 안내 및 장내 정리
- 10:35 개회선언 / 국민의례
- 10:39 개회사 및 축사 (행사장 방문 내빈)
- 10:45 참가자 선서 (대표자 2인 사전 선발)
- 10:50 캠프 활동 오리엔테이션
- 10:55 캠프 활동 가이드 안내

* 비상 시 대피로 등 기본 안전교육 포함

팀 빌딩 (11:00~12:00)

팀빌딩 활동을 통해 팀 간 단합을 도모하고, 행사에 대한 집중력을 높일 수 있도록 함

● 팀빌딩 진행 : MC

- 행사 진행 : 전문 MC
- 프로그램 개요 : 각 팀별 팀워크 및 참가자의 긴장 해소, 참여 집중도 제고를 위한 아이스 브레이킹 타임
- 세부 프로그램 진행 내역
 - ✓ 레크레이션 (20분)
 - Ice breaking I : '몸으로 말해요', '초성게임', '전자박수'
 - Ice breaking II: '전체 가위바위보'
 - ✓ 각 팀 브랜드 & 슬로건 만들기 (20분)
 - 전지에 각 팀별 브랜드/슬로건 제작
 - ✓ 팀별 발표 진행 (20분)
 - 발표 진행 후 강당에 전시하여, 전체가 쉬는시간 동안 공유할 수 있도록 함



● 기타 사항

- 각 팀 대상, 자연스럽게 조장 선발 유도 안내
- 팀 브랜드 및 슬로건은 별도로 제작하여 명패에 부착
- 활동 참가 독려를 위한 기념품(상품) 지급



점심 식사 (12:00~13:00)

● 식사 이동 및 진행

- 식사 이동은 팀 별 이동 및 팀간 식사 진행을 원칙으로 함.
- 각 팀 별로 식사 후, 팀 구성원 사진 촬영을 유도 (팀간 스킨십 유도)

● 기타 사항

- 식사 메뉴는 변경할 수 없으며, 사전에 메뉴를 확인할 수 있음
- 별도의 메뉴 추가가 불가능한 까닭으로, 운영팀 차원에서 간식과 과일을 준비 (바나나, 방울 토마토 등)
- 대학생인 점을 감안, 정격 인원의 110% 이상의 음식 준비 요청

보드게임 <나의 20년을 돌아보다> (13:00~14:30)

게임 모듈을 통해 스스로 자신의 삶을 되돌아볼 수 있게 하여, 흥미 유발과 동시에 객관적 시선으로 자신을 알아가는 프로그램

● 프로그램 운영 개요

- 담당 강사 : 신익태 소장
- 퍼실리테이션을 통한 교육 / 삼성, LG, SK 직원 교육 및 특강 등 진행 경력 다수
- 보조 리더 : 각 팀별 프로그램 지원 STAFF 1명 (사전에 참가 희망자 총15인 선발)
- 보드 게임을 활용한 적극적 대화 모듈



● 프로그램 세부 내역

- 프로그램 운영자: 각 팀별 게임 딜러 1인
- 프로그램 운영 방식: 보드 게임을 통한 나 알아가기

주사위를 던진 후 해당 수 만큼 말을 이동 → 해당 카드 뽑기 → 카드의 질문(지시) 내역을 따르기

ex 당신이 제일 잘할 수 있는 것 3가지는 뭐가요?, 당신의 꿈은 무엇입니까?, 당신의 진로를 위해 지금 하고 있는 노력은?

- 보드 콘텐츠: 청춘/열정/도전/젊음 4개의 주제 카드 진행



● 기대 효과

- 자신의 삶에 대한 객관적인 평가와 되새김
- 또래 친구의 삶을 들어보고, 서로 이야기 함으로써 청년의 현실에 대한 객관적 시간 확보



팀 미션 & 휴식 (14:30~15:00)

휴식을 통한 오후 행사의 집중도 향상 및 단체 미션을 통한 팀워크를 강화, 해당 결과물은 SNS로 실시간 확산 가능

● 프로그램 운영 개요

- 목적 : 휴식을 겸한 팀 빌딩 차원의 단순하고 손쉬운 미션을 진행
- 방식 : 각 팀이 모두 하나가 될 수 있는 형태로 미션 지령을 내림
- 활동 내용이 젊은층들 사이에 실시간으로 확산될 수 있는 logic을 지니고 있어야 함

● 미션 지령 내역

- A안 : “청춘의 열정”이라는 주제로 가장 뜨겁게 팀원 단체 사진을 찍고, 주변 SNS 친구들의 반응을 이끌어 내라.
- B안: 자신이 가장 인상 깊게 본 영화의 포스터를 패러디하여 사진을 찍고 이를 SNS에 올려 친구들 뜨거운 반응을 이끌어 내라.
- 기타 사항 : 페이스북 업로드 시 청년위원회 공식 페이스북을 태그하여야 함

운영사무국이 업로드 내역을 상시 체크하여 악성 바이럴 등을 예방할 수 있도록 즉각적 조치

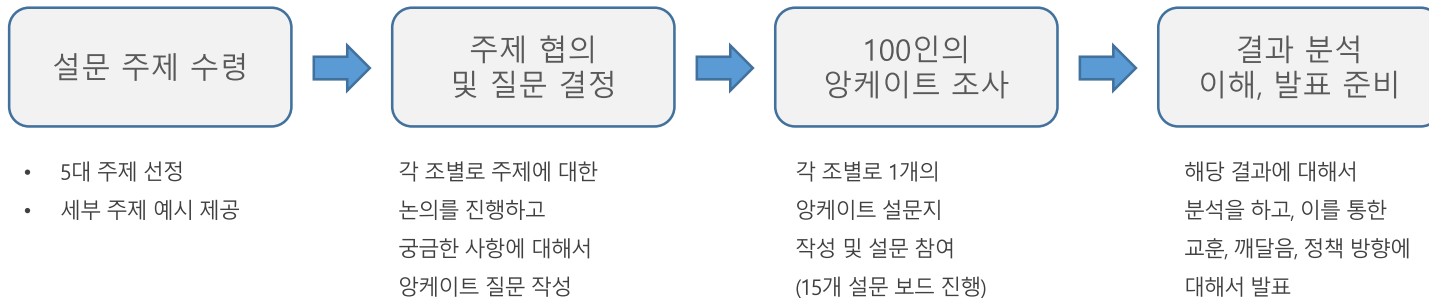


초청 강연 (15:00~16:30)

- 프로그램 운영 개요
 - 목적 : 청춘에게 희망과 기운을 북돋아 줄 수 있는 젊고, 청년을 이해하는 강사진 초청 및 진행
 - 명예교사 사업 파트 전담 (행사장 마이크 2대요청)

청년 앙케이트쇼 – “100명의 청춘이 말한다.청춘아, 질문을 채워줘 ” (16:30-18:00)

- 개요 : 주변인들을 대상으로 모바일 설문 조사를 하는 번거로움을 없애고, 현장 참여자만을 대상으로 즉석 조사를 진행하고, 현장의 100인 청년들의 뜻이 무엇인지를 파악해보는 형태로 운영
- 운영 단계
 - ✓ 청년위 담당자 진행, 청년들이 이해할 수 있는 보다 쉬운 주제를 선정하고, 각 조별로 맘에 드는 주제를 픽업
 - ✓ 해당 주제에 대해서 내부적 논의를 진행하고, 참가자(100인)에게 질문한 앙케이트 설문 문항 선정
 - ✓ 실제 설문 진행 후, 해당 설문에 대해서 내부적으로 논의를 진행
 - ✓ 결과에 대해서 공유를 하고 이를 발표하는 시간을 가짐. (발표는 2일차 오전 진행)



앙케이트쇼 <청년의 진심> 기획하기 (16:00-18:00)

● 팀별 논의 주제 선정

- 참여 학생은 이미 동일 주제(5대 주제)로 그룹핑 되어 팀 구성이 되어 있음
- 동일 주제 내 각 팀 별 대표자(총 3팀)가 제비 논의를 통해서 (제비뽑기 포함) 3개의 소주제를 선정

청년, 한계를 뛰어넘다 Break through limit

- 대한민국의 한계를 돌파하자
- 취업의 한계를 돌파하자
- 지역인프라 한계를 돌파하자

청년, 편견을 타파하다 Rule Braking

- 성 역할에 대한 룰을 깨부수다
- 외모에 대한 신화를 깨부수다
- 좋은 직장의 편견을 깨부수다

청년, 스토리를 만들다 Story Making

- 나만의 열정 스토리를 만들자
- 나만의 성공 스토리를 만들자
- 나만의 사랑 스토리를 만들자

청년, 새롭게 창조하다 Create New Era

- 직업을 창조하다 (창직,창업)
- 교육을 창조하다 (멘토링, 교육나눔)
- 나눔을 창조하다 (사회공헌, 봉사)

청년, 대안을 찾아내다 Alternative Section

- 지역의 대안을 찾다
- 스펙의 대안을 찾다
- 주거의 대안을 찾다

멘토링 박람회 <청년, 스스로에게 길을 묻다> (19:00-20:30)

청년에게 실질적인 프로그램을 사전 선정하고 또래의 청년멘토가 지식, 경험을 나눌 수 있는 멘토링 프로그램

● 프로그램 운영 개요

- 대한민국 청년들이 고민하고 있는 주제에 대해서 서로가 멘토가 되고 멘토가 되어 상호 멘토링 할 수 있는 장을 마련
- 각 선정 분야별로 다양한 경험을 가진 청년들이 청년멘토로 참여하고, 편한 분위기에서 해당 분야에 대한 정보, 노하우, 경험을 공유
- 취업 등의 전문 분야에 대한 노하우를 필요로 하는 분야는 전문가를 초청하여 컨텐츠 수준을 보강

● 프로그램 주제 선정

- 진로 & 취업 - 취업 고민, 이력서&자소서, 면접 & 스피치
- 아웃캠퍼스 - 대외활동, 봉사활동, 공모전,
- 캠퍼스 활동 - 장학금, 복수전공, 교환학생, 어학연수
- 꿈과 비전 - 연애, 꿈 찾기, 적성 고민
- 청년의 열정 - 배낭여행, 동아리활동, 취미 생활
- 기타 세부 내역은 변동 가능 (추후 실무 협의 필요)



멘토링 바 <이야기 들어 Dream> (21:30-23:00)

자유로운 분위기 속에서 청년의 진로와 꿈을 찾을 수 있는 소통형 멘토링 프로그램

● 프로그램 운영 개요

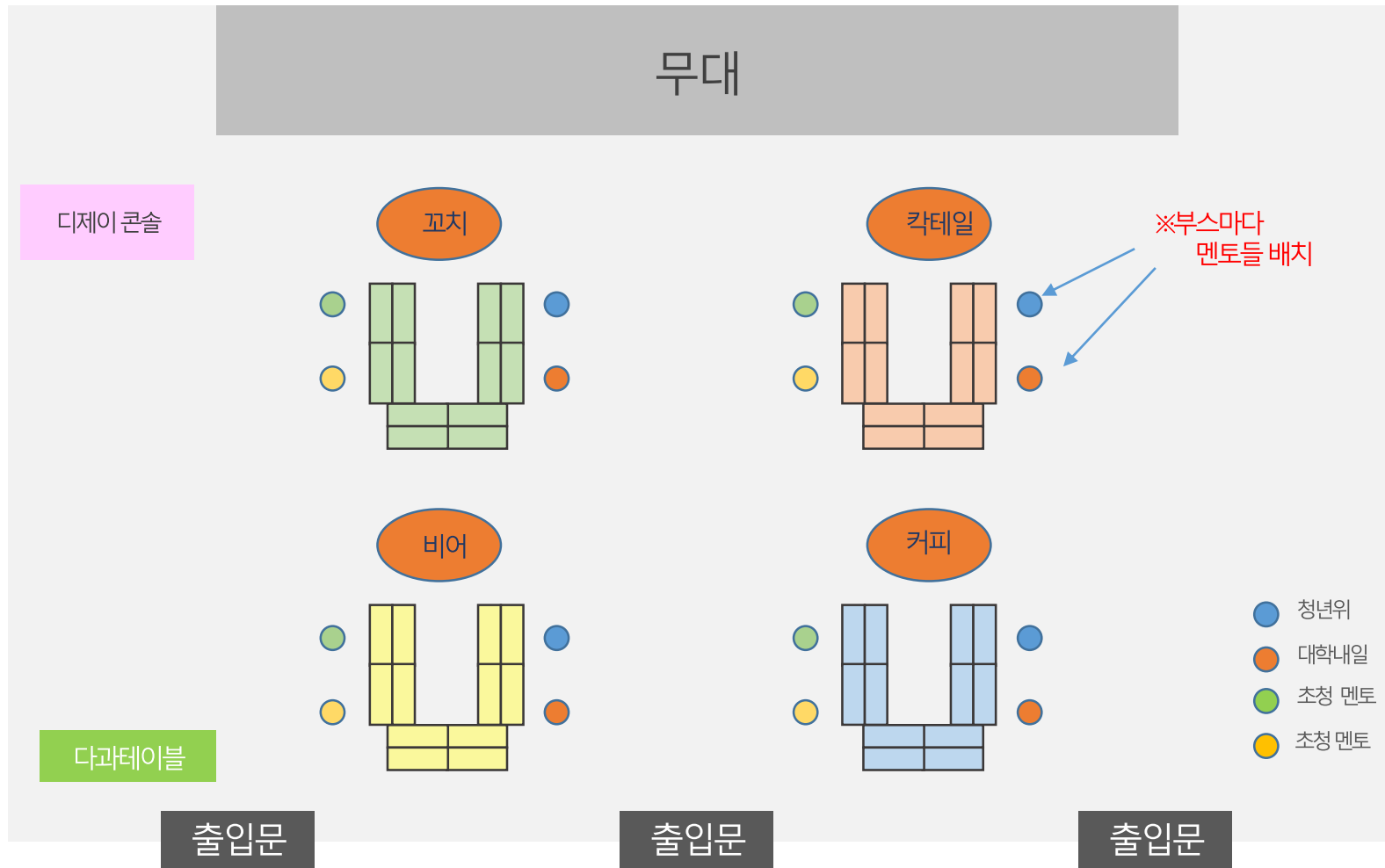
- 숙소 귀가 후, 희망자에 한해서 편안한 분위기에 팀원들과 담소를 나눌 수 있는 간식bar(일명 멘토링바)를 오픈
- 실제 음식점 분위기를 낼 수 있는 간단한 인테리어를 통해서 재미적 요소를 가미
- 각 장소 별로 해당 간식바의 요리들을 준비하여 만족도 제고
- 청년위원회 참여 스텝, 멘토단, 운영스텝 등이 참여하여 자연스러운 대화와 멘토링을 유도

● 멘토링 바 내부 부스 형태 안내

- [일식꼬치집 컨셉] “이거시 꼬치” – 인생을 살아가는 비결에 대해서 꼬치꼬치 캐묻는다는 뜻 → 실제 꼬치 요리와 어묵 제공
- [칵테일바 컨셉] “드림 콕! 테일” – 자신의 꿈을 콕콕 짚어 주는 칵테일바라는 뜻 → 무알콜 칵테일 제조
- [맥주집 컨셉] “내 맘이 Beer” – 가슴이 텅 비어 있는 청년의 고민을 들어주는 바 → 스낵 및 간단 안주류 제공
- [커피숍 컨셉] “코피, 카피, 커피” – 코피 터지게 힘든 청년에게 희망을 카피하는 커피숍 => 커피 제공

멘토링 바 <이야기 들어 Dream> (21:30-23:00)

멘토링바 상담 부스 배치도



멘토링 바 <이야기 들어 Dream> (21:30-23:00)

청년위 멤버, 진로 전문가들이 편안하게 청년의 고민을 듣고, 서로 소통하는 시간

<이거시 꼬치>



- '꼬치꼬치 캐묻는다'라는 오텍바 컨셉
- 자신의 마음에 대해서 스스로 질문해 볼 수 있도록 유도
- 일본식 등/플래카드 소품을 이용해 선물집 분위기 조성

<드림 꼭! 테일>



- 자신의 꿈을 콕 집어내는 칵테일 바
- 타인(바텐더)와의 대화를 통해 스스로의 꿈을 찾을 수 있도록 하는 대화형 솔루션 프로그램
- 바텐더 복장과 칵테일 잔 소품으로 분위기 조성

<내 맘이 Beer>



- '텅 빈 청년의 마음과 그들의 고민을 들어주는 호프집'
- 소그룹 멘토링 형태로 진행
- 참여자들의 고민을 나누고 서로 들을 수 있도록 함

<코피, 카피, 커피>



- '코피 터지게 힘든 청년에게 희망을 카피하는 커피숍'
- 바리스타 복장과 커피등으로 카페 분위기 조성

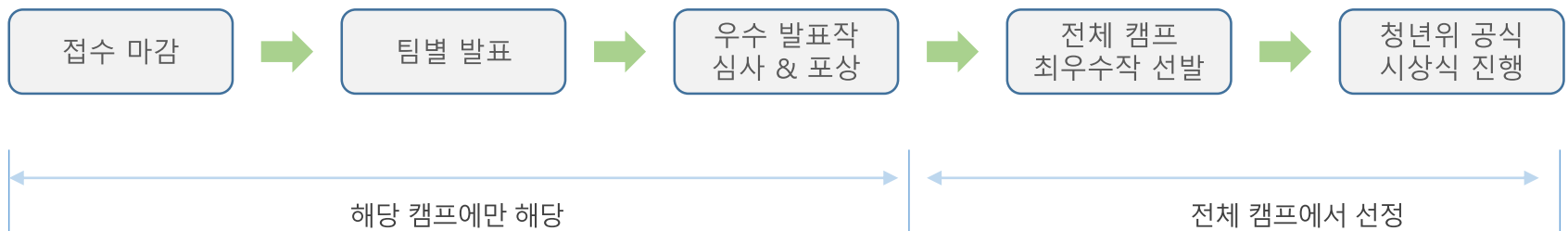
<앙케이트쇼-청년의 진심> 팀 별 발표 (09:30-11:00)

● 프로그램 운영 개요

- 1일차에 작업을 하였던 <청년의 진심> 내용에 대한 각 팀 별 발표 진행
- 2일차 09시까지 최종본을 제출하도록 하며, 모든 팀을 대상으로 프레젠테이션 진행
- 향후 캠프 우수작은 별도의 선정 작업을 통해서 청년위원회 명의의 공식적인 시상을 진행할 예정



● 세부 운영 Process

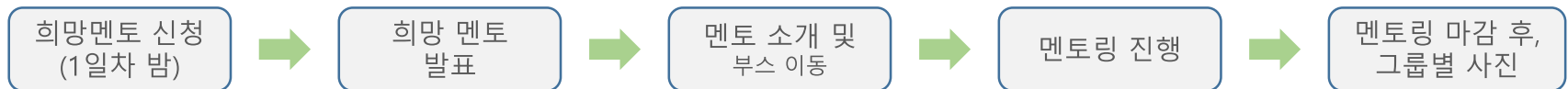


드림 멘토링_멘토 간담회 (11:00-12:00)

● 프로그램 운영 개요

- 자신이 신청한 희망 멘토들과 함께 대화를 나눌 수 있는 기회를 확보
- 한 시간 동안 희망 멘토들과 함께 청년에 대한 고민과 진로, 꿈에 대한 이야기를 나눌 수 있는 기회를 제공
- 1명의 희망 멘토당 2개 팀 인원 (1그룹-12명~13명) 수준으로 배정 (멘토 7~8명 초청 / 필요 시 청년위 인력 투입)

● 세부 운영 Process



● 멘토링 진행 방식

- 멘토링 지령서 오픈 → 지령서 낭독 → 질문 & 답변 → 자유 토크
- 지령서 질문지 낭독
 - ✓ 질문 1: 멘토님, 어떻게 사는 것이 가장 성공적인 삶이라고 생각하시나요?
 - ✓ 질문 2: 그동안 살아오시면서 가장 보람된 경험은 무엇이었나요?
 - ✓ 질문 3: 멘토님이 청춘들에게 꼭 해주고 싶은 말이 있다면?

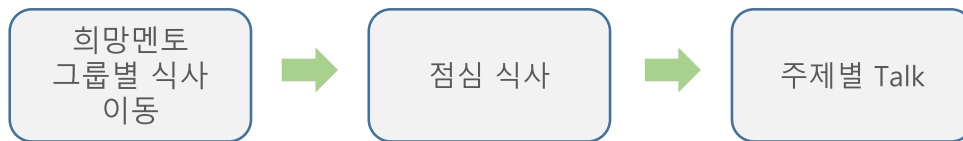


꿈의 비밀을 찾는 런치 테이블 (12:00-13:30)

● 프로그램 운영 개요

- 편안한 상태에서 자유롭게 대화를 진행할 수 있도록 희망멘토와 함께 식사를 하면서 진로 상담을 진행
- 점심 식사 이동은 희망 멘토 그룹 별로 이동한 뒤 해당 각 그룹별로 식사를 진행
- 멘토는 식사를 하며 학생들이 자신들의 이야기를 할 수 있도록 끌어내는 진행자 역할을 주로 함
- 멘토링에서 가장 어려운 부분인 긴장을 풀지 못하고 어색해 하는 문제를 해결 할 수 있을 것으로 기대

● 세부 운영 Process



● 런치테이블 진행 방식 예시

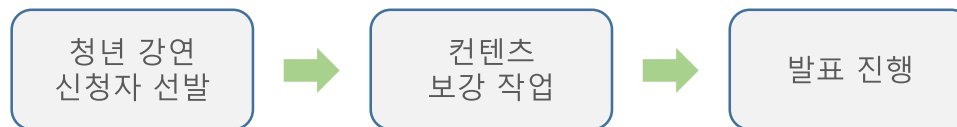
- 식사를 하며 아래와 같은 질문에 대해 자유로운 분위기에서 이야기를 나누는 멘토링 진행
- 꿈의 비밀을 찾아라 런치 talk 주제
 - ✓ 제 1 주제: 꿈을 이루기 위해 청년시절에 반드시 해야 할 To do list
 - ✓ 제 2 주제: 내 꿈을 이루기 위해 내가 '지금 당장' 해야 할 3가지

청년 강연 프로젝트 <나의 청춘을 외치다> (13:30-15:00)

● 프로그램 운영 개요

- 자신의 꿈과 결심을 캠프에 참여한 모든 친구들 앞에서 당당하게 발표하고 싶은 사람들을 위한 시간
- 각 팀별로 1명씩을 선정하고 해당자는 자신의 스토리, 자신의 결심, 진로와 관련된 내용을 친구들에게 말할 수 있도록 한다.
- 필요할 경우, 사무국의 전문가가 발표 자료를 손보도록 한다.

● 세부 운영 Process



청춘순례 수료식 (15:00-15:30)

● 수료식 운영 개요

- 사회 : 전문 MC
- 프로그램 참여 : 참가자 및 내빈, 멘토
- 내빈 배치 : 무대 좌상단 별도 좌석

● 수료식 식순 (15:00~15:30)

- 15:00 장내 정리
- 15:05 수료식 선포
- 15:06 활동 영상 상영
- 15:10 활동 소감 발표 (남1, 여1)
- 15:20 내빈 격려사
- 15:30 이동 안내, 안전 사항 공지

프로그램 준비 사항

- 활동 영상 편집본 작업
- 활동 소감 발표자 섭외
- 내빈 격려사 내용 준비
- 안전사항 및 이동 안내 자료 준비

드림 멘토 참여(안)

1. 멘토 구성 방향

어떤 사람이 멘토로 선정되어야 하는가?

- 1차 캠프인 점을 감안, 실제 대학생들과의 접촉 경험이 있고, 다수의 멘토링 노하우를 갖춰야 함
- 단순한 직무 전문가가 아니라, 청년에 대한 이해가 깊고 청년에 대한 애정을 지닌 사람이어야 함.
- 대학생의 주 관심사인 대기업, 글로벌, 공공, 진로 등에 대한 경험을 지니고 있어야 함.
- 참가자가 20대 청년인 점을 감안하여 50~60대 보다는 30대 초반~40대 초반으로 구성해야 함.



20대 청년에 대한 이해도가 높으며,
다양한 직무 Background를 지녀 실무적 조언이 가능한
30대의 멘토링 유경험자이자 현업 전문가

2. 멘토 참여 프로그램

시간	1일차	2일차
07:00-07:30	SPOT 집결 / 인원 점검	아침 식사
07:30-08:00		
08:00-08:30		오프닝 & 모닝 이벤트
08:30-09:00		
09:00-09:30	출발 / 이동	청년의 진심 발표
09:30-10:00		
10:00-10:30	도착 / 접수	Dream Mentoring 1부
10:30-11:00	입소식 & 오리엔테이션	
11:00-11:30	팀빌딩	Dream Mentoring 2부
11:30-12:00		
12:00-12:30	점심 식사	꿈의 비밀을 찾는 런치 테이블 (점심 식사)
12:30-13:00		
13:00-13:30	나의 이십년을 돌아보다 <Board Game Module>	
13:30-14:00		
14:00-14:30		
14:30-15:00	팀 미션 & 휴식	청년강연 프로젝트 [나의 청춘을 외치다]
15:00-15:30	초청강연	
15:30-16:00		
16:00-16:30		
16:30-17:00		
17:00-17:30	앙케이트쇼 청년의 진심' 기획	출발 / 이동
17:30-18:00		
18:00-18:30		
18:30-19:00	저녁 식사	
19:00-19:30		
19:30-20:00	청년이 청년에게 길을 묻다	
20:00-20:30		
20:30-21:00		
21:00-21:30	숙소 귀환, 휴식	
21:30-22:00		
22:00-22:30	Mentoring Bar 운영 "이야기 들어 Dream"	
22:30-23:00		
23:00-07:00		

1일차 - 멘토링바, 2일차- 드림멘토링, 꿈의 런치테이블 등 전체 프로그램의 선배 멘토링 부분을 담당

10개의 핵심 프로그램 중 4개의 프로그램에 참여

3. 멘토별 멘토링 주제 배치

- 총 8명의 멘토는 '청춘순례'의 5대 메인 테마에 부합하는 멘토링 주제를 부여 받고, 해당 주제를 기본으로 멘토링 진행
- 해당 주제에 대해서 본인의 경험과 사회 경험 등을 토대로 멘토링 진행

4. 멘토 경력 및 스토리

- 청춘순례가 지향하는 청년상에 부합하는 다양한 경험을 지닌 멘토들로 선정
- 한계를 뛰어넘어 새로운 도전과 스토리를 만들어내는 적극적이고, 도전적인 청년 멘토들로 구성함
- 현재에 안주하지 않고 자신이 원하는 삶의 모습을 위해서 끊임 없이 탐색하고, 새로운 대안을 마련했던 경험을 지니고 있는 청년 그룹임.
- 청년들이 궁금해하는 다양한 주제, 대기업 근무, 해외 진출, 공공(NGO), 봉사, 창 의 등의 분야에 실제적 경험이 풍부한 멘토들임.